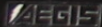


AEGIS DEVELOPMENT, INC.  
2210 Wilshire Blvd., Suite 277, Santa Monica, CA 90403  
213/306-0735

Written by William Volk



*Pyramid Of Peril* is a real time 3-D, action adventure game designed specifically for the power of Macintosh! You are on an archaeological expedition in search of the sacred idol. Finding it and staying alive is the challenge! There are six levels in the Pyramid, and you must find your way through all six levels, fighting various demons, devils, and other evils lurking in the halls and anterooms of this ancient tomb. You begin in excellent physical condition, but the fighting can wear you down, so be careful... many have gone before, and not lived to tell the tale. You may find messages from previous expeditions, left to help and warn you about the terrors of the Pyramid! Good hunting, and remember... *There is no other adventure like it!*



Product code and reseller number ME-018501  
Copyright © 1985 by Aegis Development, Inc., 2210 Wilshire Blvd., Suite #277, Santa Monica, CA 90403. All Rights Reserved.  
Macintosh is a registered trademark of Apple Computer, Inc.  
Pyramid Of Peril is a trademark of Aegis Development, Inc.

Pyramid of Peril

AEGIS

MAC

# PYRAMID of PERIL™

Written by  
William  
Volk

A 3D Action Adventure for the Macintosh™

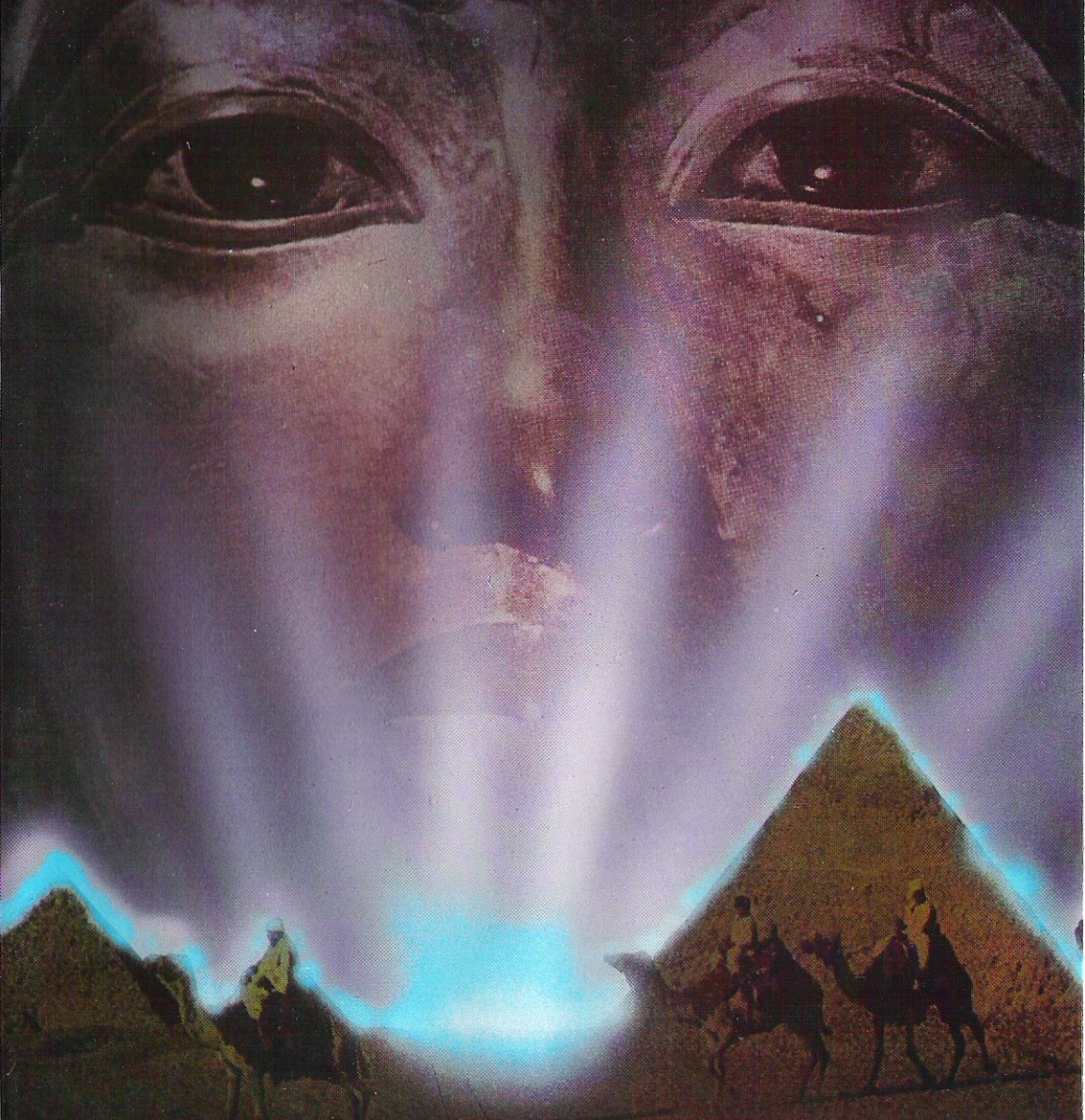




# PYRAMID of PERIL™

Written by  
William  
Volk

A 3D Action Adventure for the Macintosh™





## AEGIS DEVELOPMENT, INC.

2210 Wilshire Blvd., Suite 277, Santa Monica, CA 90403  
213/306-0735

*Written by William Volk*



*Pyramid Of Peril* is a real time 3-D, action adventure game designed specifically for the power of Macintosh! You are on an archaeological expedition in search of the sacred idol. Finding it and staying alive is the challenge! There are six levels in the Pyramid, and you must find your way through all six levels, fighting various demons, devils, and other evils lurking in the halls and anterooms of this ancient tomb. You begin in excellent physical condition, but the fighting can wear you down, so be careful... many have gone before, and not lived to tell the tale. You may find messages from previous expeditions, left to help and warn you about the terrors of the Pyramid! Good hunting, and remember... *There is no other adventure like it!*



Product code and reorder number MG-018501

Copyright © 1985 by Aegis Development, Inc., 2210 Wilshire Blvd., Suite #277, Santa Monica, CA 90403. All Rights Reserved.

Macintosh is a registered trademark of Apple Computer, Inc.  
Pyramid Of Peril is a trademark of Aegis Development, Inc.

# Pyramid of Peril

AEGIS Development, Inc.

MAC



## CAIRO NEWS

Le Caire - 27 Septembre 1984

Fidèle à sa réputation, la Pyramide Mohammedine - qui fait régulièrement la une de notre quotidien - a encore frappé hier. Il s'agit cette fois d'une expédition égyptienne, dont les membres étaient pourtant convaincus de pouvoir percer le secret de la Pyramide et de ramener l'Idole Mohammedine et le trésor. L'unique rasage de l'expédition du Caire, son état de santé est jugé excellent en observation à l'hôpital du Caire, son état de santé est jugé critique. Les seize autres membres de l'expédition sont tous portés disparus. Selon le commissaire Mohammed Saad, le porteur aurait été trouvé errant dans le désert à 3 kilomètres de l'entrée de la Pyramide, couvert de sang et flottant sans fin certains détails de la sculpture égyptique. Lors de sa conférence de presse, Saad, pressé de questions, a répondu, assez vaguement, irrité: "Il affirme qu'il a vu des fantômes et des démons. Nous avons tous que les fantômes n'existent pas! De plus, il réclame inlassablement: "Cliquez le souris Cliquez le souris! Ce bouton est vraiment coolade". Le seul véritable indice dont disposent les autorités est une série de notes trouvées sur le rasage. Nous les reproduisons telles quelles à la fin de cet article. Le mystère de la Pyramide Mohammedine reste entier; bien que peu de lumière ait été faite sur le bras rigide du Prince Mohammedine, la majorité des historiens s'accordent sur le fait que cette pyramide ne fut construite par aucun événement particulier. Cependant, sa découverte a incontestablement décliné tous ceux - archéologues et chasseurs de trésors - qui ont tenté de s'y aventurer. Elle mérite bien en cela son nom de Pyramide du Péril!

Notes de l'expédition  
Les lois de la Pyramide.

La Pyramide possède six niveaux. Vous partez du niveau un et descendez jusqu'au sixième niveau à la recherche de l'Idole sacrée. Mais attention! Il y a à chaque niveau des choses dont vous avez besoin pour gagner. Défiendez-vous contre vos ennemis si vous survivez de votre béton, ou tuez-les à coups d'épée.

Vous rencontrerez de nombreux objets de valeur, prenez-les dans votre sac; certains valent de nombreux points, ils peuvent aussi vous aider à rester en vie.

Les corridors de la Pyramide sont parsemés de messages laissés par les expéditions qui vous ont précédé, ainsi que de notes provenant des esprits de la Pyramide. Lisez-les attentivement. Ils sont là pour vous prévenir et vous aider.



**COPYRIGHT NOTICE:** This manual and software is copyrighted. All rights are reserved. The contents may not, in whole or in part, be copied, photocopied, reproduced, or reduced to any electronic, medium or machine-readable form without prior consent in writing, from Aegis Development, Inc. Under the law, copyrighting includes translating into another language or format.

Copyright © 1985 by Aegis Development, Inc.  
2210 Wilshire Blvd., Suite #277  
Santa Monica, CA 90403  
(213)306-0735

Apple Computer, Inc. makes no warranties, either express or implied, regarding the enclosed computer software package, its merchantability or its fitness for any particular purpose. The exclusion of implied warranties is not permitted by some states. The above exclusion may not apply to you. This warranty provides you with specific legal rights. There may be other rights that you may have which vary from state to state.

The Macintosh System and System Resource files in Apple II/85 are copyrighted programs of Apple Computer, Inc. licensed to Aegis Development, Inc. to distribute for use only in combination with Aegis Software Programs. Apple Software shall not be copied onto another diskette (except for archive purposes) or into memory unless as part of the execution of an Aegis Software Program. When an Aegis Software Program has completed execution, Apple Software shall not be used by any other program.

**AEGIS**  
AEGIS DEVELOPMENT, INC.  
Dept. MG-Reg.  
2210 Wilshire Blvd., Suite #277  
Santa Monica, CA 90403

Place  
Stamp  
Here

# PYRAMID of PERIL

A 3D Action Adventure for the Macintosh™

AEGIS



Pyramid of Peril copyright © 1985 by AEGIS Development, Inc. All rights reserved.

Apple System & Finder copyright © 1983 by Apple Computer, Inc.  
Macintosh is a registered trademark of Apple Computer, Inc.

MADE IN JAPAN

BK51270A





*Téléchargé depuis Le grenier du Mac*

*<http://www.grenier-du-mac.net>*