

nore incroyable. Pas de doute : ce jeu est une véritable claque et ce n'est pas un hasard si le public l'a plébiscité, tant sur PC (ou il est né) que sur Macintosh : Rebel Assault est à l'heure actuelle le recordman mondial des ventes de CD-Rom.

Pourtant, ce titre n'est pas parfait et il aura certainement bien des détracteurs. En effet, si on s'intéresse uniquement à l'aspect ludique, force est de constater que, derrière un habillage somptueux, se cache un jeu assez basique, voire monotone à l'interactivité limitée et à la difficulté corsée. Entre l'intérêt poli et le nirvana, Rebel Assault est un soft qui suscite les réactions les plus contradictoires. A vous de voir dans quel camp vous vous situez, en fonction de votre attirance pour la saga de George Lucas et de votre sensibilité aux nouvelles technologies.

*Pour Macintosh 68030 minimum (68040 conseillé) couleurs avec 4 Mo de mémoire vive et lecteur de CD-Rom (double vitesse conseillé). Joystick quasiment indispensable. Existe aussi sur PC. Jeu en anglais. Manuel en français. Édité par Lucasart, distribué par Ubi Soft. Environ 450 F.*

## Flashback

L'arcade-aventure est un genre qui triomphe sur console mais qui est jusqu'ici resté très discret sur ordinateur. Ce type de jeu emprunte aux deux mondes. Au jeu d'aventure, il vole les « vrais » scénarios (comprenez : autre chose que « les hordes ignobles venues de l'espace déboulent. Boutez-les hors de notre riante planète ») et la présence d'énigmes que le joueur doit résoudre pour progresser dans l'histoire. Au jeu d'arcade, il emprunte une action faisant appel à vos réflexes et à votre capacité à diriger correctement un personnage représenté à l'écran.

Ceuvre des français de chez Delphine, une des équipes de

développements hexagonale les plus en vue (*Another World...*), Flashback fait figure de grand classique de cette catégorie. L'aventure commence par une course-poursuite dans un vaisseau spatial : un homme s'enfuit, pourchassé par des gardes, vole une moto spatiale et part dans les cieux. Rattrapé et abattu au dessus d'une jungle, il se réveille amnésique. A vous d'entrer en scène ! Les amateurs de Prince of Persia ne seront absolument pas déçus : la vue latérale et le mode de contrôle des deux

cupérer quelques objets utiles par la suite. A mesure que vous avancerez dans le jeu, d'autres challenges s'offriront à vous. L'histoire est riche en surprises et en rebondissements et c'est un régal de la découvrir petit à petit. Bien sûr, la mémoire ne vous reviendra que par bribes. Par moments, des séquences animées, réalisés à partir de polygone (selon la technique de *Another World*) accentuent l'implication du joueur.

Flashback n'a décidément pas usurpé sa réputation et ce n'est pas cette version Mac,

Édité et distribué par Delphine Software. Environ 350 F.

## Fury of the Furries

Après *Cogito*, *Tinies* et *Breakline*, les bordelais d'Atreid nous gratifient d'un nouveau jeu au look et à l'esprit typiquement console. *Fury of the Furries* met en scène les adorables Tinies, ces boules de poil complètement azimuthées. Ici, pour s'échapper d'une planète hostile, les petites peluches devront trouver la sortie d'une multitude de tableaux. Pour



Flashback bénéficie d'une animation d'un très haut niveau.

jeux sont en effet très proches. Autre similitude, l'animation basée sur la technique du rotoscoping (issue des Dessins Animés traditionnels, le rotoscoping consiste à filmer un acteur et à dessiner une par une les positions du personnage à partir de la bande vidéo). Votre personnage se relève, amortit ses sauts, sort son arme avec un réalisme digne d'un héros de Disney. Votre premier challenge sera de vous extirper de cette jungle luxuriante et de ré-

d'excellente qualité, qui risque de ternir son aura. Si les deux Prince of Persia comptent parmi vos jeux de chevet, n'hésitez pas plus longtemps : ce somptueux logiciel mérite pleinement une place d'honneur sur votre disque dur.

*Pour Macintosh couleurs avec 4 Mo de mémoire vive. Existe aussi sur PC, Amiga, consoles Sega Megadrive et Super Nintendo. Jeu et manuel en français. Occupe environ 7 Mo sur le disque.*

cela, vous devrez jongler avec les différentes transformations de ces bestioles : chaque Tiny peut en effet changer de couleur, ce qui lui donne des capacités différentes. Le bleu sait nager, le vert est le roi de la voltige, le jaune lâche des boules de feu et le rouge boulotte certains obstacles. A vous donc de faire appel à votre cerveau, d'utiliser judicieusement les transformations en fonction du terrain et d'avoir le minimum de réflexes pour éviter à nos